

Утверждаю
И.о. директора школы
_____/М.Е.Гушина
.«_____» _____ г.

Положение о проведении маршрутной игры «*Per aspera ad astra*»

Цели и задачи:

- ✓ Воспитание интеллектуальной, нравственной, духовно и физически развитой, творческой, уверенной в себе личности.
- ✓ Развитие познавательного интереса к предметным областям научных знаний.

Время и место проведения: _____ г. кабинеты школы.

Участники: 5-7 классы

Содержание игры:

1. *Подготовительный этап:*

- От каждого класса собрать команду в количестве 6 человек (3 девочки, 3 мальчика).
- Выбрать капитана команды.
- Придумать название и девиз в соответствии с идеей мероприятия.
- Команда должна иметь единообразную форму. Команда, явившаяся без формы, получает штрафные баллы (-5 баллов).

2. *Проведение маршрутной игры:*

- В 14.15 все команды собираются перед актовым залом.
- Перед началом маршрутной игры капитан команды рапортует о прибытии команды для прохождения маршрута. Примерный текст рапорта: «**Команда _ класса для прохождения маршрута прибыла. Капитан – Василий Петров.**»
- Среди капитанов проходит жеребьевка маршрутов, после которой команды уходят на прохождение маршрута из 9 этапов.

1. «Языковой»
2. «Исторический»
3. «Музыкальный»
4. «Литературный»
5. «Биологический»
6. «Географический»
7. «Математический»
8. «Художественный»
9. «Информационный»

- По прохождении маршрута команды возвращаются в фойе актового зала, капитаны рапортуют о прибытии команды. Проводится подсчет очков, оглашаются победители. За скорость прибытия команде начисляются дополнительные баллы (пришедшая первой команда получает 6 очков, вторая – 5, третья – 4 и т.д., последняя 7-я - 0).

3. *Номинации:*

- 1,2,3 места командам, набравшим наибольшее количество баллов.
- Самая организованная команда.

Ответственные за подготовку заданий и проведение этапа игры учителя-предметники

Маршрутный лист (пример)

<i>№ п/п</i>	<i>№ кабинета</i>	<i>Название пункта</i>	<i>Полученные баллы</i>	<i>Роспись</i>
1.	2-05	«Языковой»		
2.	3-05	«Исторический»		
3.	2-10	«Музыкальный»		
4.	3-16	«Литературный»		
5.	2-11	«Биологический»		
6.	3-15	«Географический»		
7.	2-17	«Математический»		
8.	библиотека	«Художественный»		
9.	2-14	«Информационный»		
10.	спортзал	«Спортивный»		
! Бонус за быстроту				
ИТОГО				